

Module 6

Introduction aux Tests

Objectif: vérifier qu'un comportement fonctionne sans relancer tout le programme à la main.

Changelog – V0.0.2

- Deck séparé sur les premiers tests unitaires avec xUnit.

Pourquoi tester ?

- Vérifier un calcul rapidement.
- Éviter les régressions après modification.
- Documenter un comportement attendu.

Créer un projet de test

```
dotnet new xunit -n MonProjet.Tests  
dotnet add MonProjet.Tests reference MonProjet  
dotnet test
```

- Les tests vivent dans un projet séparé.

Premier test xUnit

```
public class Calculatrice
{
    public int Additionner(int a, int b) => a + b;
}

public class CalculatriceTests
{
    [Fact]
    public void Additionner_RetourneLaSomme()
    {
        Calculatrice calculatrice = new();

        int resultat = calculatrice.Additionner(2, 3);

        Assert.Equal(5, resultat);
    }
}
```

Lire un test comme une phrase

- Preparation.
- Action.
- Verification.
- Un test doit etre court, lisible et deterministe.

Checklist de sortie

- Créer un projet xUnit.
- Referencer le projet applicatif.
- Ecrire et lancer un premier test utile.