

# Module 1

## Premier Pas & Environnement de Travail

---

Objectif: installer .NET, configurer VS Code et exécuter un premier programme sans IDE lourd.



## Changelog – V0.0.2

---

- Deck dédié au démarrage de l'environnement C# CLI-first.
- Ajout d'un schema du cycle créer, compiler, exécuter.

## Le kit minimal

---

- SDK .NET installé.
- VS Code installé.
- Extension C# Dev Kit activée.
- Terminal disponible pour `dotnet` .

```
dotnet --info  
dotnet --list-sdks
```

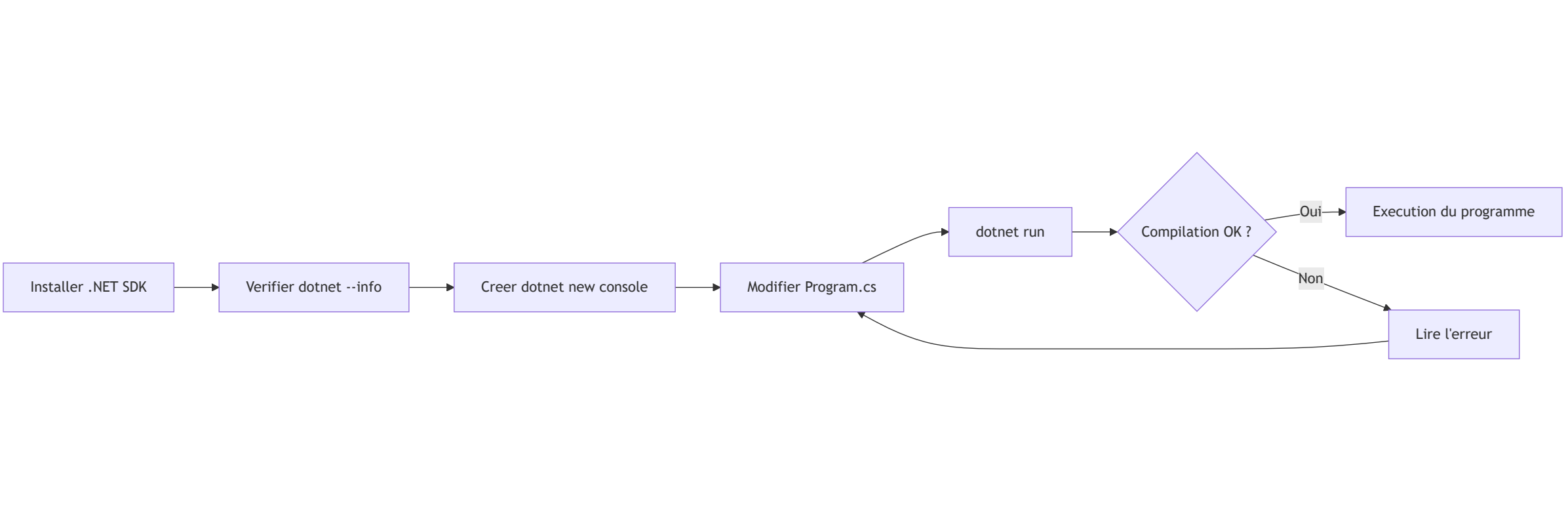
## Créer un projet console

---

```
dotnet new console -n MonProjet  
cd MonProjet  
dotnet run
```

- `dotnet new console` crée un squelette executable.
- `dotnet run` compile puis lance.
- Une erreur de syntaxe stoppe le processus avant execution.

# Workflow CLI



## Bases de syntaxe indispensables

---

```
int quantite = 12;  
string nom = "Clavier";  
bool actif = true;  
double prix = 49.99;
```

- C# est fortement type.
- Le nom de variable doit exprimer une intention claire.

## Structures de controle

---

```
if (prix > 100)
{
    Console.WriteLine("Produit premium");
}

foreach (string categorie in categories)
{
    Console.WriteLine(categorie);
}
```

- `if` et `switch` selectionnent.
- `for` et `foreach` repetent.

## Checklist de sortie

---

- Installer et vérifier l'environnement.
- Créer un projet console avec la CLI.
- Lancer un premier programme.
- Lire une erreur de compilation simple.